



3ds Max Arquitectura

Programa de ambiente tridimensional, enfocado al área de arquitectura, diseño de interiores y proyectos civiles.

Dirigido a: Arquitectos, Ing. Civiles, diseñadores de interiores, diseñadores ambientales, escenógrafos y estudiantes de las respectivas carreras

Prelación: AutoCAD Tridimensional

Objetivos Generales:

Lograr imágenes y animaciones que permitan la clara visualización de espacios y volúmenes de proyectos arquitectónicos

Objetivos Específicos:

Importación de proyectos 3D elaborados en AutoCAD o levantados en 3ds Max. Aplicación de materiales, parámetros y técnicas de iluminación, creación de recorridos animados y modelado de detalles.

CONTENIDO

Ambiente 3ds Max

Interfaz: ubicación de los distintos elementos de la interfaz de usuario [Ui]

Visores

Sistemas de coordenadas: vista, mundo, local, absolutas, relativas

Selección de objetos: por clic, por nombre, por layer

Navegación: zoom, arc rotate (3d orbit en autoCAD), etc.

Snaps

Importar archivos .dwg

Fusionar archivos .Max (merge)

Creación de objetos

Geometrías 3D

Formas 2D

Objetos AEC: árboles, escaleras, pasamanos, paredes

Objetos compuestos: boolean, terrain

Manipulación de objetos

Transformaciones: mover, rotar,

escalar

Clonar: copy, instance, referente

Array

Manipulación de pivotes (centro de transformación)

Agrupación de objetos

Modelado básico

Editable poly básico (herramientas y técnicas)

Editable spline básico

(herramientas y técnicas)

Modificadores

Uso de la pila de modificadores

Modificadores de uso común

Materiales y mapping

Editor de materiales (básico)

Uvw map

Map scaler

Parámetros para materiales

básicos: madera, cerámica, cristal, metal, etc.

Iluminación

Luces y parámetros de uso común: spot, direct, omni, skylight

Técnicas Básicas de iluminación: exteriores e interiores

Cámaras

Creación

Corrección de perspectiva

Ángulos de cámara

Animación

Animación básica

Teoría de animación

Recorridos

Render

Render básico

Parámetros

Salvado de archivos:

imágenes, secuencias de animación