



**REVIT
DISEÑO DE PROYECTOS ARQUITECTÓNICOS**

Dirigido a: Arquitectos, T.S.U en Diseño de Obras Civiles, Ingenieros Civiles, Diseñadores de Interiores, Proyectistas. Estudiantes de las respectivas carreras y en general a quien le interese obtener una herramienta que gestione proyectos de obras civiles en todas sus etapas y de manera integral.

Requisitos: Conocimientos generales de computación

Objetivos Generales: Al terminar el curso el participante estará en capacidad de diseñar tridimensionalmente, producir y coordinar la documentación simultáneamente desde el inicio del proyecto. Tendrá la capacidad de efectuar cambios con la menor incidencia en tiempos y costos.

Objetivos Específicos: Lograr vistas 3D, plantas, fachadas y cortes instantáneos de manera semiautomática a partir de la maqueta creada. También logrará tablas de planificación, detección de interferencias y la coordinación automática los cambios realizados.

CONTENIDO

CREACION Y MODIFICACION DE MASA

Crear volumen
Modificar volumen por cara
Modificar volumen por arista
Agregar y modificar profile a un volumen
Crear superficies
Crear superficies de revolución
Agregar y modificar profile a una superficie de revolución
Crear volúmenes void

CREAR UN PROYECTO DE MASA

Plano de trabajo
Agregar niveles
Copiar dibujo en otro plano
Escalar figura
Crear volumen
Modificar volumen gráficamente o mediante cotas
Duplicar volumen
Mover volumen gráficamente o mediante cotas
Unir volúmenes

CREACION DE EMPLAZAMIENTO

Crear boceto del emplazamiento
Crear terreno por puntos
Modificar puntos de cota de un terreno
Ajustar el setting del terreno
Etiquetar curvas de nivel
Crear subregión
Aplicar materiales a la subregión
Crear línea de propiedad

CREAR EMPLAZAMIENTO A UN PROYECTO ESPECÍFICO

Crear terreno por puntos
Modificar puntos de cota de un terreno
Ajustar el setting del terreno
Etiquetar curvas de nivel
Crear subregión
Aplicar materiales a la subregión
Crear línea de propiedad

CREACION DE ELEMENTOS DE CONTRUCCION A PARTIR DE MASA

Creación automática de:
Suelos, techos, muros y curtain wall

RENDERIZAR LA MAQUETA

Crear una perspectiva
Ajustar el punto de vista
Aplicar materiales
Opciones de render
Renderizar

EJES ESTRUCTURALES

ELEMENTOS ESTRUCTURALES

Crear y modificar columnas
Crear, modificar y copiar vigas

MUROS O PAREDES

Dibujar, Modificar, Copiar y Dividir paredes

PUERTAS

Insertar y Modificar puertas
Insertar puertas en curtain wall

VENTANAS

Insertar ventanas
Distribución uniforme
Ajuste de vista de alzado
Modificar ventana

LOSAS DE PISOS

Agregar y Modificar losas de piso al proyecto

CIELOSRRASOS

Creación automática
Creación por dibujo

ESCALERAS

Dibujar, Modificar y Copiar escaleras
Escalera en L, escalera en U

Extender escaleras a otros pisos
Agregar elevadores
Huecos en placa para el paso de escaleras y ductos

COTAS

Acotar elementos del proyecto
Cota entre dos puntos
Editar cotas
Acotado automático de paredes
Modificar cotas
Cotas de elevación
Cotas de coordenadas

HABITACIONES Y AREAS

Creación automática
Uso del delimitador de ambiente
Cambio del tipo de etiqueta

CREACIÓN DE TABLAS DE ELEMENTOS

Crear y Modificar tabla
Totalizar elementos de la tabla

TEXTOS Y SIMBOLOS

HOJAS DE PLANOS

Crear una nueva hoja de plano.
Ajustar al área visible de una vista en el plano
Cambiar la escala de una vista en el plano

DATOS DE INFORMACIÓN DEL PROYECTO

DATOS ESPECÍFICOS DE HOJA

CREAR UN TITLE BLOCK (MARCO DE PLANO)

Crear un nuevo marco a partir de uno existente
Crear un marco a partir de un archivo dwg